

**УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**  
**первый год обучения 2021-2022 гг.**

№ п/п	Тема	Кол-во часов	Педагогические средства
<b>БАЗОВЫЙ МОДУЛЬ «ФИНАНСОВАЯ АЗБУКА» (23 часа)</b>			
<b>Раздел 1. Потребности (4 часа)</b>			
1.	Тема 1.1 Что такое потребности?	1	Дидактическая игра «Заветные желания», демонстрация фрагмента мультфильма «Телефон», беседа, загадки, чтение и анализ сказки, упражнение
2.	Тема 1.2 Что необходимо человеку?	1	Демонстрация фрагмента мультфильма «Уроки тетушки Совы», беседа, дидактическая игра «Кому что нужно?», упражнение
3.	Тема 1.3 Потребности семьи	1	Беседа, дидактическая игра «Потребности семьи», упражнения
4.	Тема 1.4 Что мне нужно?	1	Беседа, изобразительная деятельность, упражнения
<b>Раздел 2. Труд (5 часов)</b>			
5.	Тема 1.5 Как Кот Белобок преодолел лень	1	Беседа, чтение художественной литературы, упражнение
6.	Тема 1.6 Как Кот Белобок решил дом построить	1	Чтение художественной литературы, демонстрация фрагмента мультфильма, беседа, ситуативный разговор, игровые упражнения
7.	Тема 1.7 Почему все взрослые работают?	1	Беседа, соревнования, дидактическая игра, упражнение
8.	Тема 1.8 Путешествие в Страну профессий	1	Сюжетно-ролевая игра, беседа, отгадывание загадок, игровые упражнения
9.	Тема 1.9 Всякому делу учиться надо	1	Беседа, просмотр мультфильма, выставка рисунков
<b>Раздел 3. Товар (5 часов)</b>			
10.	Тема 1.10 Как Кот Белобок узнал, что такое товар	1	Беседа, дидактическая игра, упражнение
11.	Тема 1.11 Что такое стоимость товара?	1	Беседа, дидактическая игра, упражнение
12.	Тема 1.12 Обмен и покупка товаров	1	Беседа, дидактическая игра, решение экономических задач
13.	Тема 1.13 Что такое цена?	1	Чтение художественной литературы, просмотр мультфильма, решение экономических задач, упражнение
14.	Тема 1.14 Ярмарка	1	Чтение художественной литературы, беседа, ролевая игра
<b>Раздел 4. Деньги (4 часа)</b>			
15.	Тема 1.15 Что такое деньги?	1	Рассказ, беседа, просмотр мультфильма
16.	Тема 1.16 Деньги. Монета. Банкнота	1	Беседа, дидактическая игра, изобразительная деятельность
17.	Тема 1.17 Дом, где живут деньги	1	Заочная экскурсия, просмотр мультфильма

18.	Тема 1.18 Как правильно тратить деньги?	1	Беседа, упражнения, просмотр мультфильма
<b>Раздел 5. Семейный бюджет (5 часов)</b>			
19.	Тема 1.19 «Доверили Андрюше вести бюджет...»	1	Метод моделирования, беседа, анализ игровой ситуации, чтение художественной литературы, проблемный диалог, решение арифметических задач, дидактическая игра «Доход-расход»
20.	Тема 1.20 как приходят деньги в семью Андрюши, или азбука доходов	1	Психологическая разминка, моделирование, проблемный диалог, решение арифметических задач, составление обобщающих рассказов, дидактическая игра «Семейный бюджет»
21.	Тема 1.21 Андрюша с мамой идут в магазин	1	Чтение художественной литературы, беседа по содержанию, загадки, составление рассказов
22.	Тема 1.22 Семейные доходы и расходы	1	Моделирование, объяснение, проблемный диалог, загадки, мозговой штурм, анализ домашнего задания, составление обобщающих рассказов, дидактическая игра «Семейные расходы», составление экономического словаря
23.	Тема 1.23 Аукцион знаний, или «Как накопить на любимую игрушку»	1	Викторина, упражнения, проблемная ситуация, игра-соревнование, игра-размышление, кроссворд, чтение художественной литературы
<b>ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ МОДУЛЬ «ТРУД» (9 часов)</b>			
24.	Тема 2.1 Как Кот Белобок узнал, откуда берутся товары	1	Чтение художественной литературы, беседа, изобразительная деятельность
25.	Тема 2.2 В гостях у кота Белобока	1	Чтение художественной литературы, дидактическая игра, отгадывание загадок, изобразительная деятельность
26.	Тема 2.3 «Мир профессий транспорта»	1	Беседа-визуализация, дидактическая и подвижная игра, изобразительная деятельность, решение проблемной ситуации
27.	Тема 2.4 Как Кот Белобок спасателям помогал	1	Чтение художественной литературы, беседа, демонстрация мультфильма, подвижная игра
28.	Тема 2.5 «Профессии модного мира»	1	Чтение художественной литературы, беседа, отгадывание загадок, подвижная игра, рассказ-визуализация, мастерская по изготовлению продуктов детского творчества, моделирование
29.	Тема 2.6 «Профессии важнее на свете не бывает»	1	Чтение художественной литературы, беседа, демонстрация презентации, отгадывание загадок, дидактическая игра, сюжетно-ролевая игра
30.	Тема 2.7 «От купца до продавца»	1	Рассказ-визуализация, отгадывание загадок, дидактическая игра, изобразительная деятельность
31.	Тема 2.8 «Программист-великий волшебник»	1	Чтение художественной литературы, беседа, отгадывание загадок, демонстрация презентации, игра-пазл

32.	Тема 2.9 печатного слова	Сила	1	Чтение художественной литературы, беседа, отгадывание загадок, дидактическая игра, подвижная игра, изобразительная деятельность
-----	-----------------------------	------	---	---